eCOGRA LIMITED

SPELINSPEKTIONENS PROVNINGS- OCH KONTROLLRAPPORT

FÖR

HGMT LTD

RAPPORTENS REFERENSNUMMER:**e226534HCKSWEM**

RAPPORTENS UTFÄRDANDEDATUM: **06 MAJ 2022**

BUFFALO STACK'N'SYNC, 1.0.0, HTML5 (DATOR OCH MOBIL)

KONFIDENTIELLT

I VIKTIG ANSVARSFRISKRIVNING

Denna rapport tillhandahålls med utgångspunkt från att den uteslutande är avsedd för de angivna parterna och till mottagaren, och uteslutande för de syften som anges häri.

Ingen part, annan än de som anges, kan åberopa denna rapport för något ändamål.

eCOGRA Limited ('eCOGRA') godtar inga skyldigheter eller något ansvar gentemot tredje part som denna rapport visas eller för eller i vars händer den kan hamna.

Denna rapport bör inte åberopas för några försäkringar i förhållande till tredje part och/eller verksamheter som inte omfattas av föreskrifterna eller efterlevnadskraven från den jurisdiktion, tillsynsmyndighet, annan enhet eller annat system för vars syften denna rapport uppges ha utarbetats. Alla andra sådana parter och aktiviteter ligger utanför rapportens omfattning och har därför inte granskats av eCOGRA.

Arten av, tidpunkten för och omfattningen av den provning, kontroll och revision som utförts för denna rapport anses vara tillräcklig och lämplig baserat på de relevanta föreskrifter och den professionella bedömning som tillämpats på den risk som förknippas med bristande efterlevnad. Denna bedömning av överensstämmelse bör inte tolkas som att den antyder någon garanti om funktionalitet, kvalitet och prestanda för föremålet för provningen, kontrollen och/eller certifieringen. eCOGRA förbehåller sig rätten att återkalla denna rapport om eventuella avvikelser senare upptäcks av eller rapporteras till eCOGRA.

SEKRETESSMEDDELANDE

Detta dokument tillhör eCOGRA och innehåller konfidentiell information av kommersiellt värde för eCOGRA, och att lämna ut dokumentet till tredje part kan ha negativ inverkan på eCOGRA:s verksamhet.

Denna information tillhandahålls dig i förtroende under strikt villkor att ingen del av det lämnas ut till tredje part, i synnerhet personer eller organisationer som kan vara konkurrenter till eCOGRA, utan föregående skriftligt medgivande från eCOGRA.

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

1. Allmän information 4
2. Provnings- och kontrollarbete – kvalifikationer och erfarenhet 6
2.1. Arbetsledare för provning och kontroll 6
2.2. Provnings- och kontrollbedömare 6
3. Speluppgifter 7
3.1. Spelöversikt 7
3.2. Återbetalningsprocent (‘RTP’) 7
4. Programvarukomponenter som omfattas av bedömningen 8
4.1. Kärnspelsprovningar och programvaruelement 8
4.2. Slumptalsgenerator (RNG) 8
5. Resultat av bedömningen 9
5.1. SFS 2018:1138 Spellagen 10
5.2. SFS 2018:1475 Spelförordningen 12
5.3. LIFS 2018:2 Föreskrifter och allmänna råd om spelansvar 13
5.4. LIFS 2018:5 Föreskrifter och allmänna råd om vadhållning och onlinespel 14
5.5. LIFS 2018:8 Tekniska föreskrifter och allmänna råd om ackreditering av organ för den som ska kontrollera, prova och certif 15

1. ALLMÄN INFORMATION

Kundens namn:	HGMT Ltd
Kundens adress:	1st Floor, Suite 3, Central Business Centre, Mdina Road, Zebbug, ZBG 9015, Malta
Licenser som innehas:	Ej relevant
Plattformsleverantörer:	Ej relevant, denna rapport hänför sig till bedömningen av spel för leverantören
Spelleverantörer:	HGMT Ltd
Uniform Resource Locators: (webbplatsadress)	Ej relevant, denna rapport hänför sig till bedömningen av spel
Fullständigt namn på ackrediterat organ:	eCOGRA Limited
Juridisk form för ackrediterat organ:	Privat företag
Företagsadress för ackrediterat organ:	2nd Floor Berkeley Square House, Berkeley Square, London, W1J 6BD, Storbritannien
Ackrediterat organs ackrediteringar:	Ett ackrediterat provningslaboratorium nr 4656. ISO/IEC 17025:2017 (Storbritannien, Danmark, Sverige och Schweiz), utfärdat av United Kingdom Accreditation Service (utfärdande nr: 027, utfärdandedatum: 25 februari 2022). Ett ackrediterat kontrollorgan nr 4656. ISO/IEC 17020:2012 (Sverige och Schweiz), utfärdat av United Kingdom Accreditation Service (utfärdande: 010, utfärdandedatum: 31 januari 2022). Ett ackrediterat certifieringsorgan nr 4656. ISO/IEC 17021-1:2015, utfärdat av United Kingdom Accreditation Service (utfärdande: 007, utfärdandedatum: 09 augusti 2021).
Ackrediterat organs erfarenhet:	19 år av provning och inspektion av onlinespelsystem; 6 år av revision och certifiering av informationssäkerhetsystem och 7 år av risk- och sårbarhetsanalyser.

Ackrediterat organs representant:	Douwe Bijkersma
Ackrediterat organs e-postadress:	info@ecogra.org
Ackrediterat organs kontaktnummer:	Tel: +44 20 7887 1480
Bedömningens omfattning:	Kärnbedömning av Buffalo Stack'n'Sync, 1.0.0, HTML5 (Dator & Mobil)
Standarder och kriterier för bedömningen:	Relevanta utvärderingsbara krav i 2018:1138 Spellagen, 2018:1475 Spelförordningen, LIFS 2018-2 Föreskrifter och allmänna råd om spelansvar, LIFS 2018-5 Föreskrifter och allmänna råd om kommersiellt onlinespel och vadhållning och LIFS 2018-8 Föreskrifter och allmänna råd om tekniska krav samt ackreditering av organ för den som ska kontrollera, prova och certifiera spelverksamhet.
Rapporttyp:	Provnings- och kontrollrapport
Rapportens referensnummer:	e226534HCKSWEM
Rapportens utfärdandedatum:	06 maj 2022
Datum för provning och kontroll:	18 april 2022 - 03 maj 2022
Plats för provningen:	Förproduktionsmiljö som emulerar produktionsmiljön, där det är möjligt.
Leverantörens representant:	Daniel Camilleri - Efterlevnadsdirektör
Resultat av bedömningen:	Överensstämmer
Ackrediterat organs rapportgodkännande:	



Douwe Bijkersma
Senior Manager
eCOGRA

2. PROVNINGS- OCH KONTROLLARBETE – KVALIFIKATIONER OCH ERFARENHET

2.1. Arbetsledare för provning och kontroll

Namn:	Temesgen Zewotir
Utbildning/kvalifikationer:	PhD i statistik
Erhölls:	28 november 2001
Andra relevanta kvalifikationer:	MSc i statistik, BSc i matematik
Erhölls:	1991, 1987
Antal års erfarenhet av provning och kontroll av onlinespelsystem:	Från 2016 och pågående

Namn:	Tyrone Rajah
Utbildning/kvalifikationer:	Bachelor of Science
Erhölls:	2014
Antal års erfarenhet av provning och kontroll av onlinespelsystem:	2 år

2.2. Provnings- och kontrollbedömare

Namn:	Filipe Alves
Befattning:	Teamledare
Namn:	Bokang Mogaladi; Paulinah Ndhambi
Befattning:	Speltestare
Namn:	Tyrone Rajah; Josephine Govender; Ridhwaan Shariff
Befattning:	Dataanalytiker

3. SPELUPPGIFTER

3.1. Spelöversikt

Spelets namn	Version	Plattform	Speltyp
Buffalo Stack'n'Sync	1.0.0	HTML5 på dator; HTML5 mobil	Internetspel - Kasino (spelautomat)

Spelbeskrivning: Den majestätiska buffeln, svävande örnar och gräs som viker sig för vinden. Dessa ikoniska bilder av De Stora Slätterna har fångats och återskapas i denna nya tolkning av det klassiska Vegas spelet. Buffalo Stack'n'Sync™ har en spelplan på 5x4, med två tuffa bonusspel och en maxvinst på 10,000x!

Mer information om vadhållningsegenskaper, funktioner och detaljerade spelregler finns i spelinstruktionerna som kan lämnas på begäran.

Denna certifieringsrapport belyser våra viktigaste resultat som en följd av utvärderingen som genomfördes på följande kanaler:

- Persondatorkanal - Windows 10, Google Chrome Browser, Version 100.0.4896.127 (Official Build) (64-bit)
- Mobilkanal - Samsung A8, Android 11; SM-X205 Build/RP1A.200720.012 Google Chrome Browser, Version 100.0.4896.127

3.2. Återbetalningsprocent ('RTP')

Spelet teoretiska RTP %	Av eCOGRA omräknad RTP%
96.36% Featurespins Bonusköp: 96.40% Gratisspinn Bonusköp: 96.46% Stampede Spinn Bonusköp: 96.50%	97.17% Featurespins Bonusköp: 96.12% Gratisspinn Bonusköp: 96.52% Stampede Spinn Bonusköp: 96.63%
94.38% Featurespins Bonusköp: 94.40% Gratisspinn Bonusköp: 94.23% Stampede Spinn Bonusköp: 94.38%	94.07% Featurespins Bonusköp: 94.55% Gratisspinn Bonusköp: 94.41% Stampede Spinn Bonusköp: 94.18%
92.37% Featurespins Bonusköp: 92.33% Gratisspinn Bonusköp: 92.41% Stampede Spinn Bonusköp: 92.47%	92.22% Featurespins Bonusköp: 93.04% Gratisspinn Bonusköp: 92.12% Stampede Spinn Bonusköp: 92.38%
88.46%	89.42%

Den teoretiska återbetalningsprocenten (RTP%) som anges i tabellen ovan har hämtats från leverantörens speldokumentation. eCOGRA har räknat om återbetalningsprocenten genom att utföra ytterligare oberoende matematiska beräkningar med resultatet av speldata från simuleringar.

4. PROGRAMVARUKOMPONENTER SOM OMFATTAS AV BEDÖMNINGEN

4.1. Kärnspelsprovningar och programvaruelement

Kärnspelsutvärderingen innefattade bland annat följande provningar:

- recension av speldokumentationen
- genomgång av mappning av slumpmässiga ingångar till spelutfall i enlighet med rådande sannolikheter och vinstplaner
- utvärdering av relevanta moduler i spelkällkoden för mappning av regler och RNG-anrop
- utvärdering av spelbokföring i enlighet med spelets vinstplaner
- kontroll av spelgränssnittet inklusive bilder och grafik samt tydlig och korrekt presentation av spelreglerna
- omfattande operationella och funktionella tester från kundsidan av spelmekaniken för att säkerställa att spelets vinstplaner, spelregler och hjälpfiler är korrekt implementerade i spelet
- provning av ovanliga resultat med hjälp av emulering för att säkerställa att spelets utbetalningar, toppvinster och jackpotfunktioner (i förekommande fall) fungerar korrekt
- översyn av speldesignen och spelmatematiken som bestämmer den teoretiska återbetalningsprocenten (RTP%)
- oberoende matematiska beräkningar av återbetalningsprocenten som utnyttjar fullständiga, korrekta och giltiga simulerade speldataresultat för att verifiera den teoretiska återbetalningsprocenten enligt dokumentationen för spelmatematiken
- spelsimuleringsprovning (resultat) för att säkerställa att spelutfallen genereras slumpmässigt och att den faktiska återbetalningsprocenten är inom godtagbart intervall för förväntad återbetalningsprocent.

Följande kritiska programvaruelement utgjorde en del av bedömningens omfattning:

Namn på programvaruelement	Version datum	Version nummer	Digital Signatur (SHA#1 Hash)
HacksawGaming.Games.ReactionsSlotMachine.dll	N/A	N/A	67F263C2DD2F801B4207010EE145D2C77D7E39B8
HacksawGaming.Games.ReactionsSlotMachine.BuffaloStackNSync.dll	N/A	N/A	8EA0D8E956854A0530A1B91C70A9585FC8D5BA97

4.2. Slumptalsgenerator (RNG)

Den RNG som har använts vid utvärderingen av spelresultat och spelregler har provats tillräckligt och adekvat med en separat RNG-provningsrapport. Se e213919HCKSWE utfärdad av eCOGRA den 21 juni 2021 för mer information om provningen av RNG. Följande kritiska programvaruelement utgjorde en del av RNG-bedömningens omfattning:

Namn på programvaruelement	Version nummer	SHA#1 Hash
HacksawGaming.RNG.dll	1.0.4	0501D8AEFEB88FA7EF7048418CFFC4A99D88FDD2

5. RESULTAT AV BEDÖMNINGEN

Provningarna och kontrollerna utfördes med avseende på certifierbara delar av följande lagar, förordningar och föreskrifter rörande spel i den mån de gäller för de komponenter som är relevanta för produkterna som ingick i bedömningen:

- Spellag (SFS2018:1138)
- Spelförordning (SFS2018:1475)
- Föreskrifter och allmänna råd om spelansvar (LIFS 2018:2)
- Föreskrifter om undantag från kravet på registrering (LIFS 2018:3)
- Föreskrifter och allmänna råd om vadhållning och onlinespel (LIFS 2018:5)
- Tekniska föreskrifter och allmänna råd om ackreditering av organ för den som ska kontrollera, prova och certifiera spelverksamhet (LIFS 2018:8)

Olika värden som används i kolumnen ”Resultat av bedömningen” beskrivs på följande sätt:

- **Överensstämmer**: Komponenterna inom bedömningens omfattning överensstämmer med standarderna och kriterierna för bedömningen.
- **Ej relevant**: Kravet är inte relevant för bedömningen av överensstämmelse. Se kommentarerna för ytterligare information.
- **Ingår ej i bedömningen**: Kravet för bedömningen av överensstämmelse kan inte utvärderas i detta skede på grund av nuvarande omfattning av provningen/kontrollen eller på grund av en begränsning i provnings-/kontrollmiljön. Se kommentarerna för ytterligare information.
- **Överensstämmer inte**: Komponenterna inom bedömningens omfattning överensstämmer inte med standarderna och kriterierna för bedömningen. Se kommentarerna för ytterligare information.
- **Observationer**: Uppmärksammar för regulatorn: På grund av olika tolkningar mellan ackrediterade enheter, läggs den till regulatorn för ett beslut om status för överensstämmelse.

Tabellen sammanfattar överensstämmelse med standarderna och kriterierna för bedömningen:

Resultaten av vår utvärdering av överensstämmelse med de relevanta kraven på kärnspel beskrivs nedan.

5.1. SFS 2018:1138 Spellagen

SFS 2018:1138 Spellagen			
Krav nr	**Bedömt krav**	**Resultat av bedömningen**	**Kommentarer**
13	**Spelkonton**		
13.5	En licenshavare får ta emot betalningar till ett spelkonto bara från en betaltjänstleverantör enligt lagen (2010:751) om betaltjänster.	Ej relevant	Bedömningens omfattning är begränsad till aspekter som hanteras direkt av leverantören.
13.6	Pengar, spelpolletter eller liknande får inte överföras mellan spelkonton.	Ej relevant	Bedömningens omfattning är begränsad till aspekter som hanteras direkt av leverantören.
13.7	De medel som en spelare har innestående på ett spelkonto ska hållas avskilda från licenshavarens egna medel. Licenshavaren ska senast i samband med att ett spelkonto öppnas informera spelaren om hur medlen på spelkontot är skyddade om licenshavaren skulle hamna på ekonomiskt obestånd.	Ej relevant	Bedömningens omfattning är begränsad till aspekter som hanteras direkt av leverantören.
13.8	När ett spelkonto avslutas ska licenshavaren skyndsamt betala ut tillgodohavandet på spelkontot till spelaren. Licenshavaren ska dock endast betala tillbaka vad som återstår av de insättningar som spelaren har gjort, om spelkontot avslutas på grund av att 1. spelaren vid öppnandet av ett tillfälligt spelkonto lämnat felaktiga uppgifter om sig själv, eller på uppmaning av licenshavaren inte gett in dokumentation som styrker de uppgifter som lämnats vid registreringen, eller 2. spelaren stängts av från spel på grund av misskötsamhet.	Ej relevant	Bedömningens omfattning är begränsad till aspekter som hanteras direkt av leverantören.
14	**Spelansvar**		
	Åldersgräns		

SFS 2018:1138 Spellagen			
Krav nr	**Bedömt krav**	**Resultat av bedömningen**	**Kommentarer**
14.3	Spel ska tillhandahållas på ett sådant sätt att det går att kontrollera spelarens ålder. Åldersgränsen för ett spel ska tydligt anges på platser där spelet tillhandahålls.	Ej relevant	Bedömningens omfattning är begränsad till aspekter som hanteras direkt av leverantören.
	Informationsskyldighet		
14.4	En licenshavare ska hålla all relevant information om spelet, inklusive spelets vinstmöjligheter och regler, lättillgänglig för spelare och myndigheter. Denna information ska vara på svenska.	Ej relevant	Bedömningens omfattning är begränsad till aspekter som hanteras direkt av leverantören.
	Utformning av spel		
14.5	Det är inte tillåtet att särskilt utforma eller programmera spel så att spelaren får intrycket att vara nära att vinna när så inte är fallet. En licenshavare får inte tillhandahålla gratisspel, provspel och liknande spel som har ett annat slumpmässigt utfall än motsvarande spel med insatser.	Överensstämmer	Bedömningens omfattning är begränsad till aspekter som hanteras direkt av leverantören och Innefattar inte gratisspel, testspel och likande spel som har ett avvikande slumpmässigt utfall jämfört med motsvarande spel med insatser.
	Insatser och vissa gränser		
14.6	Vid spel ska spelaren aktivt ange och bekräfta sin insats.	Överensstämmer	
14.7	Vid onlinespel ska spelaren ange en övre gräns för sina insättningar. Vid spel på värdeautomater ska 5 kap. 7 och 8 §§ ska i stället en förlustgräns anges.	Ej relevant	Bedömningens omfattning är begränsad till aspekter som hanteras direkt av leverantören.
	Kreditförbud		

SFS 2018:1138 Spellagen			
Krav nr	**Bedömt krav**	**Resultat av bedömningen**	**Kommentarer**
14.8	Det är inte tillåtet för en licenshavare eller ett spelombud att erbjuda eller lämna kredit för insatser i spelet. Spelmyndigheten får för ett visst lotteri medge undantag från förbudet i första stycket, om 1. lotteriet tillhandahålls med licens enligt 6 kap., 2. krediten avser köp av lotter för en viss tid, och 3. det sammanlagda kreditbeloppet uppgår till högst 1/40 prisbasbelopp.	Överensstämmer	

5.2. SFS 2018:1475 Spelförordningen

SFS 2018:1475 Spelförordningen			
Krav nr	**Bedömt krav**	**Resultat av bedömningen**	**Kommentarer**
6	**Vadhållning**		
	Övriga bestämmelser		
6.4	Vadhållning ska tillhandahållas med fasta eller löpande odds eller en kombination av dessa.	Ej relevant	Ej relevant för denna typ av spel.
10	**Spelkonton**		
10.1	Ett belopp som betalas in av en spelare till ett spelkonto ska krediteras på kontot när licenshavaren har tagit emot beloppet. Vinster ska krediteras omedelbart eller så snart det kan ske med hänsyn till säkerheten i transaktionen.	Överensstämmer	Bedömningens omfattning är begränsad till aspekter som hanteras direkt av leverantören. Licensinnehavarens plånboksfunktionalitet hanteras inte av leverantören.

5.3. LIFS 2018:2 Föreskrifter och allmänna råd om spelansvar

LIFS 2018:2 Föreskrifter och allmänna råd om spelansvar			
Krav nr	**Bedömt krav**	**Resultat av bedömningen**	**Kommentarer**
	Information om vinster, förluster och inloggningstid		
13	Vid onlinespel enligt 7 och 8 kap. spellagen (2018:1138) ska spelaren få regelbundna, tydliga och varierade meddelanden om vinster och förluster samt information om hur länge spelaren varit inloggad. Meddelanden enligt första stycket ska visas så ofta och under så lång tid som behövs för att motverka överdrivet spelande. Meddelandet ska därefter bekräftas av spelaren och spelaren ska i samband med bekräftelsen ges möjlighet att välja att antingen avbryta eller fortsätta sitt spel.	Överensstämmer	Bedömningens omfattning är begränsad till aspekter som hanteras direkt av leverantören. Licensinnehavarens Plånboks- och sessionstidsfunktionalitet hanteras inte av leverantören.
17	Vid onlinespel enligt 6–8 kap. spellagen (2018:1138) ska det finnas logotyper som länkar till självtest, begränsning av insättningar (spelbudget) och bestämmande av inloggningstid samt avstängning från spel. Logotyperna tillhandahålls av Spelinspektionen och ska vara placerade i ett låst fält överst på licenshavarens samtliga webbplatser, mobilanpassade webbplatser, applikationer och liknande.	Ej relevant	Bedömningens omfattning är begränsad till aspekter som hanteras direkt av leverantören.
	Insatser		
18	Insatserna ska anges i svenska kronor.	Överensstämmer	
	Utformning av spel		
19	Ett spel får inte ge intryck av att spelaren genom egen inställning eller egna val kan påverka sin vinstchans om vinstchansen uteslutande beror på slumpen.	Överensstämmer	

LIFS 2018:2 Föreskrifter och allmänna råd om spelansvar			
Krav nr	**Bedömt krav**	**Resultat av bedömningen**	**Kommentarer**
20	Om licenshavaren erbjuder valmöjligheter som påverkar spelets utfall ska ett meddelande visas för spelaren i minst tre sekunder innan ett automatiskt val görs.	Ej relevant	Ej relevant för denna typ av spel.

5.4. LIFS 2018:5 Föreskrifter och allmänna råd om vadhållning och onlinespel

LIFS 2018:5 Föreskrifter och allmänna råd om vadhållning och onlinespel			
Krav nr	**Bedömt krav**	**Resultat av bedömningen**	**Kommentarer**
	Information till spelaren		
7	Följande information ska utöver vad som framgår av 14 kap. 4 § spellagen (2018:1138) hållas lättillgänglig för spelare där licenshavaren erbjuder spel: 1. licenshavarens namn, organisationsnummer, telefonnummer och e-postadress 2. licenstid 3 vilka risker som kan vara förknippade med spel om pengar 4. kontaktuppgifter till en från spelverksamheten oberoende hjälplinje förspelproblem som kan erbjuda hjälp utifrån svenska förhållanden 5. att Spelinspektionen är licens- och tillsynsmyndighet 6. insats eller motsvarande i aktuellt spel 7. eventuella övriga kostnader för deltagande i aktuellt spel.	Ej relevant	Bedömningens omfattning är begränsad till aspekter som hanteras direkt av leverantören.
	Särskilt om poker		

LIFS 2018:5 Föreskrifter och allmänna råd om vadhållning och onlinespel			
Krav nr	**Bedömt krav**	**Resultat av bedömningen**	**Kommentarer**
10	Ett pågående pokerspel ska kunna ses av alla inloggade spelare. Första stycket gäller inte i de fall deltagande i pokerspel kräver särskild registrering. I sådant fall ska pågående pokerspel endast kunna ses av särskilt registrerade spelare.	Ej relevant	Ej relevant för denna typ av spel.

5.5. LIFS 2018:8 Tekniska föreskrifter och allmänna råd om ackreditering av organ för den som ska kontrollera, prova och certif

LIFS 2018:8 Tekniska föreskrifter och allmänna råd om ackreditering av organ för den som ska kontrollera, prova och certifiera			
Krav nr	**Bedömt krav**	**Resultat av bedömningen**	**Kommentarer**
7	**Funktioner för licenshavarens administration av spel**		
	Avbrutna spel		
7.3	Ett avbrutet spel ska kunna spelas färdigt om inte något annat framgår av spelreglerna. Ett avbrutet spel ska tillsammans med gjord insats visas för en spelare när spelsystemet återanslutits. Insats som avses i andra stycket ska hållas åtskild och redovisas särskilt på spelarens spelkonto tills det spelats färdigt.	Överensstämmer	Bedömningens omfattning är begränsad till aspekter som hanteras direkt av leverantören. Licensinnehavarens plånboksfunktionalite och Villkor hanteras inte av leverantören.
9	**Funktionskrav för licenshavaren gentemot spelare**		
	Spelarens konto		
9.9	En spelare ska kunna se sitt saldo på spelkontot omedelbart efter varje utförd transaktion.	Ej relevant	Bedömningens omfattning är begränsad till aspekter som hanteras direkt av leverantören.

LIFS 2018:8 Tekniska föreskrifter och allmänna råd om ackreditering av organ för den som ska kontrollera, prova och certifiera			
Krav nr	**Bedömt krav**	**Resultat av bedömningen**	**Kommentarer**
	Det ska finnas en funktion som i enlighet med 13 kap. 3 § första stycket spellagen (2018:1138) visar spelaren vilka spel denne deltagit i, alla insatser som gjorts och alla vinster som utbetalats.		
	Påbörjat spel		
9.16	Vid spel ska det finnas en funktion och dokumenterade rutiner som förhindrar att en insats kan läggas efter att licenshavarens bestämda tillfälle för att dragning eller händelse för ett framtida resultat har startats.	Överensstämmer	
10	**Återbetalningsprocent**		
10.1	Vid spel med progressiv vinst ska återbetalningsprocentens miniminivå visas för spelaren.	Ej relevant	Ej relevant för denna typ av spel.
11	**Spelinstruktioner, vinstplan och vinstpott**		
	Spelinstruktioner		
11.1	Spelinstruktioner ska vara kompletta, tydliga och inte vilseledande.	Överensstämmer	
11.2	Spelinstruktioner och spelregler ska finnas tillgängliga utan att en insats måste göras.	Överensstämmer	
11.3	Spelinstruktioner ska finnas tillgängliga på samma typ av medium som det aktuella spelet. Spelinstruktioner ska finnas lättillgängliga.	Överensstämmer	
	Vinstplan		
11.4	Det ska finnas dokumenterade rutiner för att kvalitetssäkra att konfigurering av vinstplaner är korrekt. Det ska finnas dokumenterade rutiner för att säkerställa att beräkningarna av vinstplanerna är korrekta.	Överensstämmer	
	Vinstpott		

LIFS 2018:8 Tekniska föreskrifter och allmänna råd om ackreditering av organ för den som ska kontrollera, prova och certifiera			
Krav nr	**Bedömt krav**	**Resultat av bedömningen**	**Kommentarer**
11.5	Det ska finnas spelregler för hur en spelare kan vinna en vinstpott. Det ska tydligt framgå hur en vinstpott är finansierad och fördelad.	Ej relevant	Föreskrifterna i punkt 5–7 lyder under svenska Spelinspektionens tillsynsansvar och är inte föremål för ackrediterad provning och kontroll.
11.6	Det ska tydligt framgå av spelreglerna hur en vinstpott ska fördelas, om den vinns av fler än en spelare.	Ej relevant	Föreskrifterna i punkt 5–7 lyder under svenska Spelinspektionens tillsynsansvar och är inte föremål för ackrediterad provning och kontroll.
11.7	Det ska tydligt framgå av spelreglerna hur en licenshavare kan avbryta eller avsluta en vinstpott.	Ej relevant	Föreskrifterna i punkt 5–7 lyder under svenska Spelinspektionens tillsynsansvar och är inte föremål för ackrediterad provning och kontroll.
13	**Funktionalitetskrav för slumptalsgeneratorer**		
13.1	Resultat från en slumptalsgenerator ska vara slumpmässigt, statistiskt oberoende, ha korrekt standardavvikelse och ska vara korrekt sannolikhetsfördelat. Resultatet från slumptalsgeneratorn ska inte vara förutsägbart utan kännedom om använd algoritm, implementering och initialvärden.	Överensstämmer	Se RNG-rapport: e213919HCKSWE
13.2	Det ska finnas en dokumenterad referens till etablerad och vedertagen algoritm och eventuell programkod samt omräkningsförfarande för slumptalsgenerator. Om slumptalsgeneratorn är inbyggd i programvaran, ska hela denna programkod, tillsammans med kommentarer och dokumentation, kunna redovisas.	Överensstämmer	Se RNG-rapport: e213919HCKSWE
13.3	Slumptalsgeneratorn ska kunna klara fastställd maximal belastning.	Överensstämmer	Se RNG-rapport: e213919HCKSWE

LIFS 2018:8 Tekniska föreskrifter och allmänna råd om ackreditering av organ för den som ska kontrollera, prova och certifiera			
Krav nr	**Bedömt krav**	**Resultat av bedömningen**	**Kommentarer**
13.4	Funktioner som inte genererar utfall i spel men som beror på slumpmässiga element ska baseras på slumptalsgeneratorns resultat.	Överensstämmer	Se RNG-rapport: e213919HCKSWE
13.5	Beräkningar från en slumptalsgenerator ska ha korrekt standardavvikelse och ska vara korrekt sannolikhetsfördelade. Slumptalsgeneratorns utfall av nummer, symboler eller händelser ska korrespondera med de för aktuellt spel fastställda spelreglerna.	Överensstämmer	Se RNG-rapport: e213919HCKSWE
13.6	Slumptalsgeneratorns beräkningar ska överensstämma med registrerade händelser i spelsystemet.	Överensstämmer	Se RNG-rapport: e213919HCKSWE
13.7	Om det enligt spelreglerna krävs att en sekvens av utfall från en slumptalsgenerator bestäms i förväg, är det endast tillåtet att skapa nya sekvenser om det framgår av spelreglerna.	Överensstämmer	Granskningen av efterlevnaden är baserad på ett begränsat testområde, som innefattar granskning av slumptalsgeneratorn som fristående komponent utan integrering med några spel. Ytterligare testning kan krävas vid granskning av enskilda spel för att validera att detta krav efterlevs till fullo för varje tillämpligt spel.
13.8	Om inget annat framgår av spelreglerna ska utfall av en slumptalsgenerator alltid vara oberoende av händelser i det aktuella spelet eller av tidigare spel.	Överensstämmer	Granskningen av efterlevnaden är baserad på ett begränsat testområde, som innefattar granskning av slumptalsgeneratorn som fristående komponent utan integrering med några spel. Ytterligare testning kan krävas vid granskning av enskilda spel för att validera att detta krav efterlevs till fullo för varje tillämpligt spel.
	Drawing equipment without a random number generator		

LIFS 2018:8 Tekniska föreskrifter och allmänna råd om ackreditering av organ för den som ska kontrollera, prova och certifiera			
Krav nr	**Bedömt krav**	**Resultat av bedömningen**	**Kommentarer**
13.9	Resultat från dragningsutrustning utan slumptalsgenerator ska vara slumpmässigt, statistiskt oberoende, ha korrekt standardavvikelse och vara korrekt sannolikhetsfördelat.	Ej relevant	Detta krav gäller live dealer-spel med dragning utan slumptalsgenerator.
13.10	Fristående dragningsutrustning utan slumptalsgeneratorer ska förvaras inlåst och med begränsad åtkomst.	Ej relevant	Detta krav gäller live dealer-spel med dragning utan slumptalsgenerator.
	Dragningsutrustning live kasinospel		
13.11	Dragningsutrustning i ett live kasinospel ska övervakas och spelas in. Av det inspelade materialet ska det framgå att spelreglerna följs. Inspelningen ska registrera datum och tid.	Ej relevant	Detta krav gäller endast live dealer-spel.
13.12	Det ska finnas en fysisk behörighetskontroll till den lokal, som används för live kasinospel, med tillhörande utrymmen. Det ska minst finnas skild behörighetskontroll för personer med olika arbetstagarfunktioner.	Ej relevant	Detta krav gäller endast live dealer-spel.
15	**Funktionalitetskrav för onlinespel**		
	Spelutförande		
15.1	Spel med interaktiva val ska ha illustrationer som tydligt visar aktuella och möjliga insatser. Spel enligt första stycket ska tydligt visa möjlighet till ändring eller återställande av aktuell insats.	Överensstämmer	
15.2	Varje spelomgång ska vara minst tre sekunder. Första stycket gäller också för en autoplay-funktion.	Överensstämmer	
15.3	En spelares deltagande i ett spel och de val som spelaren gör i spelsystemet baseras på frivillighet. En spelare ska ha skälig tid att överväga konsekvenserna av ett val.	Överensstämmer	

LIFS 2018:8 Tekniska föreskrifter och allmänna råd om ackreditering av organ för den som ska kontrollera, prova och certifiera			
Krav nr	**Bedömt krav**	**Resultat av bedömningen**	**Kommentarer**
	Upprepade val som görs av en spelare i spelsystemet ska inte kunna hamna i kö för att bli utförda.		
	Visuell presentation		
15.4	Spelets namn ska visas på samtliga sidor som hör till det aktuella spelet.	Överensstämmer	
15.5	Spelsystemet ska ha en funktion som kontinuerligt visar spelaren hur länge denne varit inloggad.	Överensstämmer	Bedömningens omfattning är begränsad till aspekter som hanteras direkt av leverantören. Licensinnehavarens sessionstidsfunktionalitet hanteras inte av leverantören.
15.6	Spelsystemet ska ha en funktion som kontinuerligt visar spelarens saldo för spelaren under hela inloggningstiden.	Överensstämmer	
15.7	Ett spels insats ska visas tydligt. Spelarens möjliga insats och faktiska insats samt vad som är minimiinsats och vad som är maxinsats ska visas tydligt. Spelsystemet ska ha en funktion som gör spelarens insats inklusive den totala insatsen i spelet väl synliga.	Överensstämmer	
15.8	En spelare ska informeras om förekomsten av faktorer utanför dennes kontroll som kan påverka det aktuella spelet och utfallet.	Ej relevant	Ej relevant för denna typ av spel.
15.9	Ett spelresultat ska vara synligt under skälig tid.	Överensstämmer	

LIFS 2018:8 Tekniska föreskrifter och allmänna råd om ackreditering av organ för den som ska kontrollera, prova och certifiera			
Krav nr	**Bedömt krav**	**Resultat av bedömningen**	**Kommentarer**
15.10	Ett datorsimulerat automatspel ska tydligt visa eller illustrera vilka symboler som innebär vinst. Om olika kombinationer av symboler innebär vinst ska dessa tydligt visas eller illustreras.	Överensstämmer	
15.11	Om ett spel tillfälligt ändrar karaktär ska spelet tydligt visa aktuell status inför nästa spel.	Överensstämmer	
15.12	En symbol som används i ett spelsystem ska ha samma form och färg i hela det aktuella spelet.	Överensstämmer	
15.13	Antalet aktiva kortlekar samt vilka kort som ingår i aktuellt spel ska tydligt anges. Kortets framsida ska tydligt visa färg och valör. Av spelreglerna ska det tydligt framgå vid vilka tillfällen korten blandas.	Ej relevant	Ej relevant för denna typ av spel.
15.14	Om inte en traditionell tärning används i ett tärningsspel ska detta klargöras för spelaren. Det ska tydligt anges vilken tärningssida som vinner ett spel.	Ej relevant	Ej relevant för denna typ av spel.
15.15	Ett spelsystem ska ha en funktion som förhindrar att en spelare spelar mot sig själv. Ett spelsystem ska ha en funktion för att upptäcka och förhindra att en eller flera spelare använder samma spelutrustning samtidigt.	Ej relevant	Ej relevant för denna typ av spel.
15.16	Det aktuella vinstpottbeloppet ska vara synligt för deltagande spelare.	Ej relevant	Det finns ingen progressiv jackpot i det här spelet.
15.17	En spelare ska informeras om en vunnen vinstpott utan dröjsmål. Efter det att en vinstpott vunnits ska samtliga spelare informeras om dess nya värde.	Ej relevant	Det finns ingen progressiv jackpot i det här spelet.

LIFS 2018:8 Tekniska föreskrifter och allmänna råd om ackreditering av organ för den som ska kontrollera, prova och certifiera			
Krav nr	**Bedömt krav**	**Resultat av bedömningen**	**Kommentarer**
	Information enligt andra stycket ska också finnas tillgängligt för spelare som inte deltagit i den aktuella vinstpotten.		
15.18	Det ska tydligt framgå om en vinstpott inte är tillgänglig för en spelare. Det ska säkerställas att all information till spelarna är korrekt oavsett om en vinstpott är tillgänglig eller inte.	Ej relevant	Det finns ingen progressiv jackpot i det här spelet.